



**Begeisterung
für Technik**

Was ist der Youth Hackathon?



WORKSHOPS



EXKURSIONEN



WETTBEWERB



BEGLEITFORSCHUNG



UNTERRICHTSMATERIAL



ABSCHLUSSVERANSTALTUNG

Was bringt es teilzunehmen?

- **Digitale Grundbildung** ✓
Den Grundstein für Digitale Grundbildung an der eigenen Schule legen.
- Schüler/innen haben am Schluss einen fertigen **Prototypen** und lernen Grundlagen von Game Design, App Design bzw. Design Thinking.
- **eEducation-Badges** sammeln und eEducation-Expert-Schule werden.



Wie nehme ich teil?

- Melde deine Schule bis zum **30.11.2018** kostenlos unter **www.youthhackathon.com/yh2019** zur Teilnahme an.
- **Zeitaufwand: 4-stündiger Workshop** im PC-Raum Ihrer Schule zu *Game Design* oder *App Design* (mit oder ohne **externe Mentor/innen**, passend zum Lehrplan für “Digitale Grundbildung”).

Ablauf 1/2

- Die Projekte (Spiele & Apps) der Schüler/innen können **optional** bis **15.03.** zum **Wettbewerb** eingereicht werden.
- Bis zum 30.03. werden die **Gewinnerteams** von einer **unabhängigen Fachjury** ausgewählt.

Ablauf 2/2

- Die **Gewinnerteams** werden beim **4GAMECHANGERS FESTIVAL** am **09.04.** ausgezeichnet und können tolle & wertvolle Preise für Ihre Schule gewinnen (z.B. Roboter oder 3D-Drucker für den Unterricht).
- Bei der **Youth Hackathon-Abschlussveranstaltung** werden die Gesamtgewinnerteams ausgezeichnet und gemeinsam gefeiert.



Tolle Preise zu gewinnen



Bilder der Preise von 2018. Preise 2019 können davon abweichen.

Schließe dich der wachsenden Community an!

2018

6

SCHULEN

22

KLASSEN

450

JUGENDLICHE

2019

6

SCHULEN

32

KLASSEN

800

SCHÜLERINNEN & SCHÜLER

Stand: 14. November 2018

Youth Hackathon - Ambassadors



Youth Hackathon-Partner



 Bundesministerium
Digitalisierung und
Wirtschaftsstandort

 Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung



Ein Fonds der
Stadt Wien





youth
<hackathon/>

**Spread the
word!**

#YH2019