



Begeisterung für Technik



Was ist der Youth Hackathon?



WORKSHOPS







BEGLEITFORSCHUNG



UNTERRICHTSMATERIAL



ABSCHLUSSVERANSTALTUNG

Was bringt es teilzunehmen?



- Digitale Grundbildung
 Den Grundstein für Digitale Grundbildung an der eigenen Schule legen.
- Schüler/innen haben am Schluss einen fertigen
 Prototypen und lernen Grundlagen von Game Design,
 App Design bzw. Design Thinking.
- **eEducation-Badges** sammeln und eEducation-Expert-Schule werden.





Wie nehme ich teil?

- Melde deine Schule bis zum 30.11.2018 kostenlos unter www.youthhackathon.com/yh2019 zur Teilnahme an.
- Zeitaufwand: 4-stündiger Workshop im PC-Raum Ihrer Schule zu Game Design oder App Design (mit oder ohne externe Mentor/innen, passend zum Lehrplan für "Digitale Grundbildung").



Ablauf 1/2

- Die Projekte (Spiele & Apps) der Schüler/innen können optional bis 15.03. zum Wettbewerb eingereicht werden.
- Bis zum 30.03. werden die Gewinnerteams von einer unabhängigen Fachjury ausgewählt.

Ablauf 2/2

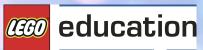


- Die Gewinnerteams werden beim 4GAMECHANGERS FESTIVAL am 09.04. ausgezeichnet und können tolle & wertvolle Preise für Ihre Schule gewinnen (z.B. Roboter oder 3D-Drucker für den Unterricht).
- Bei der Youth Hackathon-Abschlussveranstaltung werden die Gesamtgewinnerteams ausgezeichnet und gemeinsam gefeiert.



Tolle Preise zu gewinnen













Schließe dich der wachsenden Community an!



2018



22 KLASSEN 450 d JUGENDLICHE

2019



Youth Hackathon - Ambassadors

































































Youth Hackathon-Partner





Bundesministerium Bildung, Wissenschaft und Forschung





































ovos





Spread the word!

#YH2019